タタラベスキル

DOGEZA 種別：物理 タイミング：メインアクション 判定：命中判定 対象：単体 射程：１ 消費：ＳＰ４ 使用条件：なし **効果** このターンの間、命中した対象のダメージロールに－１Ｄの補正を与える。 **説明**	**ＳＰ回復上昇** 種別：知識 タイミング：パッシブ 判定：なし 対象：自身 射程：０ 消費：なし 使用条件：なし **効果** ＳＰの回復時、回復量に＋２する。 **説明**	**アイテム精製** 種別：製造 タイミング：プリプレイ 判定：ＧＭ 対象：アイテム 射程：０ 消費：なし 使用条件：ＧＭ **効果** プリプレイ時、倉庫を含む所持品の精製を行うことができる。 **説明**
ごうりき 種別：知識 タイミング：パッシブ 判定：なし 対象：自身 射程：０ 消費：なし 使用条件：なし **効果** ＳＴＲ基本値に＋３の補正を得る。 **説明**	**ストーンウォール** 種別：魔法 タイミング：メインアクション 判定：魔法判定 対象：地面円０ 射程：５ 消費：ＭＰ３ 使用条件：なし **効果** 指定地面にオブジェクト・ストーンウォールを設置する。 **説明**	**スローダート** 種別：物理 タイミング：メインアクション 判定：命中判定 対象：単体 射程：３ 消費：ＳＰ２ 使用条件：なし **効果** このターンの間、命中した対象の命中判定に－２の補正を与える。 **説明**
ブロウ 種別：物理 タイミング：メインアクション 判定：命中判定 対象：単体 射程：武器依存 消費：ＳＰ２ 使用条件：武器装備時 **効果** 対象に近接属性の物理攻撃を行う。ダメージロールに＋１Ｄの補正を得る。 **説明**	**メイスマスタリー** 種別：知識 タイミング：パッシブ 判定：常時 対象：自身 射程：０ 消費：なし 使用条件：鈍器装備時 **効果** 種別：鈍器を装備時、ＨＩＴとＡＴＫに＋１の補正。 **説明**	**メイス命中上昇** 種別：知識 タイミング：パッシブ 判定：常時 対象：自身 射程：０ 消費：なし 使用条件：鈍器装備時 **効果** 種別：鈍器を装備時、ＨＴＩに＋１の補正。 **説明**

タタラベスキル

亀の構え 種別：物理 タイミング：メインアクション 判定：自動成功 対象：自身 射程：０ 消費：ＳＰ３ 使用条件：なし **効果** このターンの間、ＤＥＦに＋３の補正を得る。 **説明** 亀が甲羅に隠れるように防御専念する構え。	**鉱物知識** 種別：知識 タイミング：パッシブ 判定：常時 対象：自身 射程：０ 消費：なし 使用条件：なし **効果** 対象の種別が鉱物の場合、ドロップ判定に＋１Ｄの補正を得る。 **説明** あなたは鉱物に対して博識だ。	**高度金属精錬** 種別：製造 タイミング：プリプレイ 判定：ＧＭ 対象：アイテム 射程：０ 消費：なし 使用条件：ＧＭ **効果** プリプレイ時、倉庫を含む所持品を精錬する。 **説明** あなたは高度な金属精錬技術を会得している。
最大ＳＰ上昇 種別：知識 タイミング：パッシブ 判定：なし 対象：自身 射程：０ 消費：なし 使用条件：なし **効果** 最大ＳＰに＋【キャラクターレベル】の補正を得る。 **説明**	**採掘** 種別：製造 タイミング：プリプレイ 判定：ＧＭ 対象：自身 射程：０ 消費：なし 使用条件：ＧＭ **効果** プリプレイ時、【２Ｄ】点の採取ポイントを得る。 **説明** 採掘をして鉱石を得る。	**石つぶて** 種別：物理 タイミング：メインアクション 判定：命中判定 対象：単体 射程：３ 消費：ＳＰ２ 使用条件：なし **効果** 対象に間接属性の物理攻撃を行う。 **説明** 足元の石ころを拾って相手に投げつける技。