ファーマースキル

ＳＰ回復上昇 種別：知識 タイミング：パッシブ 判定：なし 対象：自身 射程：０ 消費：なし 使用条件：なし **効果** ＳＰの回復時、回復量に＋２する。 **説明**	**アイテム精製** 種別：製造 タイミング：プリプレイ 判定：ＧＭ 対象：アイテム 射程：０ 消費：なし 使用条件：ＧＭ **効果** プリプレイ時、倉庫を含む所持品の精製を行うことができる。 **説明**	**アックスマスタリー** 種別：知識 タイミング：パッシブ 判定：常時 対象：自身 射程：０ 消費：なし 使用条件：斧装備時 **効果** 種別：斧を装備時、ＨＩＴとＡＴＫに＋１の補正。 **説明**
ピットトラップ 種別：物理 タイミング：メインアクション 判定：自動成功 対象：地面円０ 射程：０ 消費：ＳＰ３ 使用条件：クエスト中５回 **効果** 地面にトラップ・落とし穴を設置する。 **説明**	**ヒーリングツリー** 種別：物理 タイミング：メインアクション 判定：自動成功 対象：地面円０ 射程：５ 消費：ＳＰ５ 使用条件：クエスト中３回 **効果** オブジェクト・ヒーリングツリーを設置する。 **説明**	**ブロウ** 種別：物理 タイミング：メインアクション 判定：命中判定 対象：単体 射程：武器依存 消費：ＳＰ２ 使用条件：武器装備時 **効果** 対象に近接属性の物理攻撃を行う。ダメージロールに＋１Ｄの補正を得る。 **説明**
メイスマスタリー 種別：知識 タイミング：パッシブ 判定：常時 対象：自身 射程：０ 消費：なし 使用条件：鈍器装備時 **効果** 種別：鈍器装備時、ＨＩＴとＡＴＫに＋１の補正。 **説明**	**園芸** 種別：製造 タイミング：プリプレイ 判定：ＧＭ 対象：自身 射程：０ 消費：なし 使用条件：ＧＭ **効果** プリプレイ時、飛空庭の装飾家具を１つ取得できる。 **説明**	**最大ＳＰ上昇** 種別：知識 タイミング：パッシブ 判定：なし 対象：自身 射程：０ 消費：なし 使用条件：なし **効果** 最大ＳＰに＋【キャラクターレベル】の補正を得る。 **説明**

ファーマースキル

栽培 種別：製造 タイミング：プリプレイ 判定：ＧＭ 対象：自身 射程：０ 消費：なし 使用条件：ＧＭ **効果** プリプレイ時、【２Ｄ】点の採取ポイントを得る。 **説明**	**裁縫** 種別：製造 タイミング：プリプレイ 判定：ＧＭ 対象：自身 射程：０ 消費：なし 使用条件：ＧＭ **効果** プリプレイ時、キャラクターレベルと同じレベルの服を１つ取得することができる。 **説明**	**植物知識** 種別：知識 タイミング：パッシブ 判定：常時 対象：自身 射程：０ 消費：なし 使用条件：なし **効果** 種別が植物の場合、ドロップ判定に＋１Ｄの補正。 **説明**
斧命中上昇 種別：知識 タイミング：パッシブ 判定：常時 対象：自身 射程：０ 消費：なし 使用条件：斧装備時 **効果** 種別：斧を装備時、ＨＩＴに＋１の補正。 **説明**	**木材加工** 種別：製造 タイミング：プリプレイ 判定：ＧＭ 対象：自身 射程：０ 消費：なし 使用条件：ＧＭ **効果** プリプレイ時、飛空庭の家具を１つ取得できる。 **説明**	**料理** 種別：製造 タイミング：プリプレイ 判定：ＧＭ 対象：アイテム 射程：０ 消費：なし 使用条件：ＧＭ **効果** プリプレイ時、倉庫を含む所持品で料理を作ることができる。 **説明**