レンジャースキル

ＳＰ回復上昇 種別：知識 タイミング：パッシブ 判定：なし 対象：自身 射程：０ 消費：なし 使用条件：なし **効果** ＳＰの回復時、回復量に＋２する。 **説明**	**アイテム精製** 種別：製造 タイミング：プリプレイ 判定：ＧＭ 対象：アイテム 射程：０ 消費：なし 使用条件：ＧＭ **効果** プリプレイ時、倉庫を含む所持品の精製を行うことができる。 **説明**	**グラストラップ** 種別：物理 タイミング：メインアクション 判定：自動成功 対象：地面円０ 射程：０ 消費：ＳＰ２ 使用条件：クエスト中５回 **効果** 地面にトラップ・グラストラップを設置する。 **説明**
ショートソードマスタリー 種別：知識 タイミング：パッシブ 判定：常時 対象：自身 射程：０ 消費：なし 使用条件：短剣装備時 **効果** 種別：短剣を装備時、ＨＩＴとＡＴＫに＋１の補正。 **説明**	**スリップトラップ** 種別：物理 タイミング：メインアクション 判定：自動成功 対象：地面円０ 射程：０ 消費：ＳＰ３ 使用条件：クエスト中５回 **効果** 地面にトラップ・スリップを設置する。 **説明**	**スローダート** 種別：物理 タイミング：メインアクション 判定：命中判定 対象：単体 射程：３ 消費：ＳＰ２ 使用条件：なし **効果** このターンの間、命中した対象の命中判定に－２の補正を与える。 **説明**
ビバーク 種別：物理 タイミング：非戦闘 判定：自動成功 対象：自身 射程：０ 消費：なし 使用条件：なし **効果** 戦闘が終了したら、ＨＰを２Ｄ、ＭＰ及びＳＰを１Ｄ回復する。 **説明**	**ブロウ** 種別：物理 タイミング：メインアクション 判定：命中判定 対象：単体 射程：武器依存 消費：ＳＰ２ 使用条件：武器装備時 **効果** 対象に近接属性の物理攻撃を行う。ダメージロールに＋１Ｄの補正を得る。 **説明**	**メイスマスタリー** 種別：知識 タイミング：パッシブ 判定：常時 対象：自身 射程：０ 消費：なし 使用条件：鈍器装備時 **効果** 種別：鈍器を装備時、ＨＩＴとＡＴＫに＋１の補正。 **説明**

レンジャースキル

開錠 種別：物理 タイミング：非戦闘 判定：ＤＥＸ 対象：アイテム 射程：１ 消費：０ 使用条件：なし **効果** 種別：箱の中身を取り出す。 **説明**	**最大ＳＰ上昇** 種別：知識 タイミング：パッシブ 判定：なし 対象：自身 射程：０ 消費：なし 使用条件：なし **効果** 最大ＳＰに＋【キャラクターレベル】の補正を得る。 **説明**	**狩猟** 種別：製造 タイミング：プリプレイ 判定：なし 対象：自身 射程：０ 消費：なし 使用条件：なし **効果** プリプレイ時、【２Ｄ】点の採取ポイントを得る。 **説明**
短剣命中上昇 種別：知識 タイミング：パッシブ 判定：常時 対象：自身 射程：０ 消費：なし 使用条件：短剣装備時 **効果** 種別：短剣を装備時、ＨＩＴに＋１の補正。 **説明**	**動物知識** 種別：知識 タイミング：パッシブ 判定：常時 対象：自身 射程：０ 消費：なし 使用条件：なし **効果** 対象の種別が動物の場合、ドロップ判定に＋【１Ｄ】の補正を得る。 **説明**	**宝箱知識** 種別：知識 タイミング：パッシブ 判定：常時 対象：自身 射程：０ 消費：なし 使用条件：なし **効果** 種別：箱のモンスターのドロップ判定時に＋【１Ｄ】の補正を得る。 **説明**