スカウトスキル

ＨＰ回復上昇 種別：知識 タイミング：パッシブ 判定：なし 対象：自身 射程：０ 消費：なし 使用条件：なし **効果** ＨＰを回復時、回復量に＋２の補正を得る。 **説明**	**アヴォイドバースト** 種別：物理 タイミング：ターンスタート 判定：自動成功 対象：自身 射程：０ 消費：ＳＰ３ 使用条件：なし **効果** このターンの間、ＡＶＯＩＤに＋２の補正を得る。 **説明**	**サマーソルトキック** 種別：物理 タイミング：メインアクション 判定：命中判定 対象：単体 射程：１ 消費：ＳＰ３ 使用条件：なし **効果** 体術スキル。対象に近接属性の物理攻撃を行う。命中した相手は１セルノックバックする。 **説明**
ショートソードディレイキャンセル 種別：物理 タイミング：クイックアクション 判定：自動成功 対象：自身 射程：０ 消費：ＳＰ３ 使用条件：短剣装備時 **効果** このターンの間、通常攻撃の攻撃回数を２回にする。 **説明**	**ショートソードマスタリー** 種別：知識 タイミング：パッシブ 判定：常時 対象：自身 射程：０ 消費：なし 使用条件：短剣装備時 **効果** 種別：短剣を装備時、ＨＩＴとＡＴＫに＋１の補正。 **説明**	**スロウブロウ** 種別：物理 タイミング：メインアクション 判定：命中判定 対象：単体 射程：武器依存 消費：ＳＰ２ 使用条件：武器装備時 **効果** 対象に近接属性の物理攻撃を行う。命中した相手は、状態異常スロウを受ける。 **説明**
スローマスタリー 種別：知識 タイミング：パッシブ 判定：常時 対象：自身 射程：０ 消費：なし 使用条件：投擲装備時 **効果** 種別：投擲を装備時、ＨＩＴとＡＴＫに＋１の補正。 **説明**	**ハイディング** 種別：物理 タイミング：ターンスタート 判定：自動成功 対象：自身 射程：０ 消費：ＳＰ３ 使用条件：なし **効果** 隠密状態に移行する。移動、攻撃、スキルを行うか、範囲攻撃を受けると解除される。 **説明**	**フェイント** 種別：物理 タイミング：クイックアクション 判定：自動成功 対象：自身 射程：０ 消費：ＳＰ２ 使用条件：なし **効果** このターンの間、相手のリアクションの達成値を－２する。 **説明**

スカウトスキル

回り込み 種別：物理 タイミング：メインアクション 判定：ＡＧＩ 対象：単体 射程：１ 消費：ＳＰ２ 使用条件：なし **効果** 封鎖している対象と【ＡＧＩ】対決を行い、勝利すると封鎖を無視して移動する。 **説明**	**急所攻撃** 種別：物理 タイミング：メインアクション 判定：命中判定 対象：単体 射程：１ 消費：ＳＰ３ 使用条件：短剣装備時 **効果** 対象に近接属性の物理攻撃を行う。ダメージロールに＋１Ｄの補正を得る。このターンの間、命中した対象は状態異常スロウを受ける。 **説明**	**最大ＨＰ上昇** 種別：知識 タイミング：パッシブ 判定：なし 対象：自身 射程：０ 消費：なし 使用条件：なし **効果** 最大ＨＰに＋【キャラクターレベル】の補正を得る。 **説明**
短剣命中上昇 種別：知識 タイミング：パッシブ 判定：常時 対象：自身 射程：０ 消費：なし 使用条件：短剣装備時 **効果** 種別：短剣を装備時、ＨＩＴに＋１の補正。 **説明**	**連続投げ** 種別：物理 タイミング：メインアクション 判定：命中判定 対象：選択 射程：武器 消費：ＳＰ３ 使用条件：投擲装備時 **効果** 対象に間接属性の物理攻撃を４回行う。ダメージロールに－１Ｄの補正を受ける。 **説明**	**連続突き** 種別：物理 タイミング：メインアクション 判定：命中判定 対象：単体 射程：１ 消費：ＳＰ４ 使用条件：短剣装備時 **効果** 対象に近接属性の物理攻撃を４回行う。ダメージロールに－１Ｄの補正を受ける。 **説明**