アーチャースキル

ＨＰ回復上昇 種別：知識 タイミング：パッシブ 判定：なし 対象：自身 射程：０ 消費：なし 使用条件：なし **効果** ＨＰを回復時、回復量に＋２する。 **説明**	**アースアロー** 種別：複合 タイミング：メインアクション 判定：命中判定 対象：単体 射程：武器 消費：ＭＰ１　ＳＰ２ 使用条件：弓装備時 **効果** 対象に間接・土属性の物理攻撃を行う。ダメージロールに＋１Ｄの補正を得る。 **説明**	**イーグルアイ** 種別：物理 タイミング：メインアクション 判定：命中判定 対象：単体 射程：８ 消費：ＳＰ３ 使用条件：弓装備時 **効果** 対象に間接属性の物理攻撃を行う。 **説明**
ウィンドアロー 種別：複合 タイミング：メインアクション 判定：命中判定 対象：単体 射程：武器依存 消費：ＭＰ１　ＳＰ２ 使用条件：弓装備時 **効果** 対象に間接・風属性の物理攻撃を行う。ダメージロールに＋１Ｄの補正を得る。 **説明**	**ウォーターアロー** 種別：複合 タイミング：メインアクション 判定：命中判定 対象：単体 射程：武器依存 消費：ＭＰ１　ＳＰ２ 使用条件：弓装備時 **効果** 対象に間接・水属性の物理攻撃を行う。ダメージロールに＋１Ｄの補正を得る。 **説明**	**キンドルアロー** 種別：複合 タイミング：メインアクション 判定：命中判定 対象：単体 射程：武器依存 消費：ＭＰ１　ＳＰ２ 使用条件：弓装備時 **効果** 対象に間接・火属性の物理攻撃を行う。ダメージロールに＋１Ｄの補正を得る。 **説明**
コンセントレート 種別：物理 タイミング：ターンスタート 判定：自動成功 対象：自身 射程：０ 消費：ＳＰ２ 使用条件：なし **効果** このターンの間、ＨＩＴに＋２の補正を得る。 **説明**	**ショートソードマスタリー** 種別：知識 タイミング：パッシブ 判定：常時 対象：自身 射程：０ 消費：なし 使用条件：短剣装備時 **効果** 種別：短剣を装備時、ＨＩＴとＡＴＫに＋１の補正。 **説明**	**デュアルアロー** 種別：物理 タイミング：メインアクション 判定：命中判定 対象：単体 射程：武器依存 消費：ＳＰ３ 使用条件：弓装備時 **効果** 対象に間接属性の物理攻撃を２回行う。 **説明**

アーチャースキル

ブロウ	ボウディレイキャンセル	ボウマスタリー
種別：物理 タイミング：メインアクション 判定：命中判定 対象：単体 射程：武器依存 消費：ＳＰ２ 使用条件：武器装備時 対象に近接属性の物理攻撃を行う。ダメージロールに＋１Ｄの補正を得る。 **説明**	種別：物理 タイミング：クイックアクション 判定：自動成功 対象：自身 射程：０ 消費：ＳＰ３ 使用条件：弓装備時 **効果** このターンの間、通常攻撃の攻撃回数を２回にする。 **説明**	種別：なし タイミング：パッシブ 判定：常時 対象：自身 射程：０ 消費：なし 使用条件：弓装備時 **効果** 種別：弓を装備時、ＨＩＴとＡＴＫに＋１の補正。 **説明**
遠距離戦術	**最大ＨＰ上昇**	**矢弾作製**
種別：知識 タイミング：パッシブ 判定：なし 対象：自身 射程：０ 消費：なし 使用条件：なし **効果** 攻撃属性：間接の攻撃を行う時、受ける時に、ＨＴＩとＡＶＯＩＤに＋１の補正を得る。 **説明**	種別：知識 タイミング：パッシブ 判定：なし 対象：自身 射程：０ 消費：なし 使用条件：なし **効果** 最大ＨＰに＋【キャラクターレベル】の補正を得る。 **説明**	種別：製造 タイミング：プリプレイ 判定：ＧＭ 対象：自身 射程：０ 消費：なし 使用条件：ＧＭ **効果** プリプレイ時、種別:矢弾を1つ取得できる。 **説明**