ウィザードスキル

ＭＰ回復上昇 種別：知識 タイミング：パッシブ 判定：なし 対象：自身 射程：０ 消費：なし 使用条件：なし **効果** ＭＰの回復時、回復量に＋２する。 **説明**	**エナジーショック** 種別：魔法 タイミング：クイックアクション 判定：自動成功 対象：単体 射程：４ 消費：ＭＰ２ 使用条件：なし **効果** 対象に新生属性の魔法攻撃を行う。 **説明**	**エナジーシールド** 種別：魔法 タイミング：メインアクション 判定：魔法判定 対象：単体 射程：５ 消費：ＭＰ３ 使用条件：なし **効果** このシーンの間、対象のＤＥＦを＋２上昇させる。 **説明**
エナジースピア 種別：魔法 タイミング：メインアクション 判定：魔法判定 対象：単体 射程：７ 消費：ＭＰ３ 使用条件：なし **効果** 対象に新生属性の魔法攻撃を行う。ダメージロールに＋２Ｄの補正を得る。 **説明**	**エナジーブラスト** 種別：魔法 タイミング：メインアクション 判定：魔法判定 対象：地面円３ 射程：７ 消費：ＭＰ４ 使用条件：なし **効果** 対象に新生属性の魔法攻撃を行う。ダメージロールに＋１Ｄの補正を得る。 **説明**	**エナジーボルト** 種別：魔法 タイミング：メインアクション 判定：魔法判定 対象：単体 射程：６ 消費：ＭＰ２ 使用条件：なし **効果** 対象に新生属性の魔法攻撃を行う。ダメージロールに＋１Ｄの補正を得る。 **説明**
ダンシングソード 種別：魔法 タイミング：メインアクション 判定：魔法判定 対象：単体 射程：４ 消費：ＭＰ３ 使用条件：なし **効果** 対象に新生属性の物理攻撃を行う。ダメージロールに＋１Ｄの補正を得る。 **説明**	**デコイ** 種別：魔法 タイミング：クイックアクション 判定：魔法判定 対象：地面円０ 射程：３ 消費：ＭＰ１ 使用条件：シーン中３回 **効果** 指定地面にデコイオブジェクトを設置する。 **説明**	**パーフェクションウォール** 種別：魔法 タイミング：メインアクション 判定：魔法判定 対象：地面円０ 射程：５ 消費：ＭＰ５ 使用条件：なし **効果** 指定地面に魔力の壁オブジェクトを設置する。 **説明**

ウィザードスキル

フィールドシールド 種別：魔法 タイミング：メインアクション 判定：魔法判定 対象：地面円５ 射程：０ 消費：ＭＰ５ 使用条件：なし **効果** このシーンの間、環境ダメージを無効化する。 **説明**	**マジック・グローブ** 種別：魔法 タイミング：メインアクション 判定：魔法判定 対象：地面円０ 射程：４ 消費：ＭＰ５ 使用条件：なし **効果** 指定地面と自身との間の対象全てに新生属性の魔法攻撃を行う。ダメージロールに＋２Ｄの補正を得る。 **説明**	**マジック・サイレンス** 種別：魔法 タイミング：メインアクション 判定：魔法判定 対象：単体 射程：６ 消費：ＭＰ３ 使用条件：なし **効果** 対決に勝利した場合、対象に状態異常沈黙を与える。 **説明**
マジックシールド 種別：魔法 タイミング：メインアクション 判定：魔法判定 対象：単体 射程：５ 消費：ＭＰ３ 使用条件：なし **効果** このシーンの間、対象のＭ．ＤＥＦを＋３上昇させる。 **説明**	**最大ＭＰ上昇** 種別：知識 タイミング：パッシブ 判定：常時 対象：自身 射程：０ 消費：なし 使用条件：なし **効果** 最大ＭＰに＋【キャラクターレベル】の補正を得る。 **説明**	**魔法生物知識** 種別：知識 タイミング：パッシブ 判定：常時 対象：自身 射程：０ 消費：なし 使用条件：種別：魔法生物 **効果** 対象の種別が魔法生物の場合、ドロップ判定に＋１Ｄの補正を得る。 **説明**