ウァテススキル

ＭＰ回復上昇 種別：知識 タイミング：パッシブ 判定：なし 対象：自身 射程：０ 消費：なし 使用条件：なし **効果** ＭＰの回復時、回復量に＋２する。 **説明**	**キュア** 種別：魔法 タイミング：メインアクション 判定：魔法判定 対象：単体 射程：５ 消費：ＭＰ２ 使用条件：なし **効果** 対象の状態異常を１つ治す。 **説明**	**スタッフマスタリー** 種別：知識 タイミング：パッシブ 判定：常時 対象：自身 射程：０ 消費：なし 使用条件：杖装備時 **効果** 杖装備時、Ｍ．ＡＴＫに＋１の補正を得る。 **説明**
ターンアンデッド 種別：魔法 タイミング：メインアクション 判定：魔法判定 対象：単体 射程：６ 消費：ＭＰ４ 使用条件：なし **効果** 対象がアンデッド属性の場合、防御無視の魔法攻撃を行う。ダメージロールに＋１Ｄの補正を得る。 **説明**	**ヒーリング** 種別：魔法 タイミング：メインアクション 判定：魔法判定 対象：単体 射程：５ 消費：ＭＰ３ 使用条件：なし **効果** 対象のＨＰを【ＭＡＧ＋２Ｄ】点回復する。 **説明**	**ホーリーウェポン** 種別：魔法 タイミング：メインアクション 判定：魔法判定 対象：単体 射程：５ 消費：ＭＰ３ 使用条件：なし **効果** シーンの間、対象の攻撃属性を光属性に変更する。 **説明**
ホーリーグローブ 種別：魔法 タイミング：メインアクション 判定：魔法判定 対象：地面円０ 射程：４ 消費：ＭＰ５ 使用条件：なし **効果** 指定地面と自身との間の対象全てに光属性の魔法攻撃を行う。ダメージロールに＋２Ｄの補正を得る。 **説明**	**ホーリーシールド** 種別：魔法 タイミング：メインアクション 判定：魔法判定 対象：単体 射程：５ 消費：ＭＰ３ 使用条件：なし **効果** シーンの間、対象の防御属性を光属性に変更する。 **説明**	**ホーリーライト** 種別：魔法 タイミング：メインアクション 判定：魔法判定 対象：単体 射程：５ 消費：ＭＰ２ 使用条件：なし **効果** 対象に光属性の魔法攻撃を行う。ダメージロールに＋１Ｄの補正を得る。 **説明**

ウァテススキル

メイスマスタリー	メイス命中上昇	リザレクション
種別：知識 タイミング：パッシブ 判定：なし 対象：自身 射程：０ 消費：なし 使用条件：鈍器装備時 **効果** 種別：鈍器を装備時、ＨＩＴとＡＴＫに＋１の補正を得る。 **説明**	種別：知識 タイミング：パッシブ 判定：常時 対象：自身 射程：０ 消費：なし 使用条件：鈍器装備時 **効果** 種別：鈍器を装備時、ＨＩＴに＋１の補正を得る。 **説明**	種別：魔法 タイミング：メインアクション 判定：魔法判定 対象：単体 射程：３ 消費：ＭＰ５ 使用条件：なし **効果** 戦闘不能状態の対象をＨＰ１の状態で復活させる。 **説明**
レジスト	**最大ＭＰ上昇**	**死霊知識**
種別：魔法 タイミング：メインアクション 判定：魔法判定 対象：単体 射程：５ 消費：ＭＰ２ 使用条件：なし **効果** シーンの間、対象に状態異常への耐性を１つ付加する。付与できるのは１つまでで新しい耐性を付与すると古い耐性は消える。 **説明**	種別：知識 タイミング：パッシブ 判定：常時 対象：自身 射程：０ 消費：なし 使用条件：なし **効果** 最大ＭＰに＋【キャラクターレベル】の補正を得る。 **説明**	種別：知識 タイミング：パッシブ 判定：常時 対象：自身 射程：０ 消費：なし 使用条件：種別：死霊 **効果** 対象の種別が死霊の場合、ドロップ判定に＋１Ｄの補正を得る。 **説明**